

Patrones y algebra	Modelar	<p>Identificar patrones de formación en tabla</p> <p>Completar una secuencia numérica identificando el patrón de formación.</p>
Geometría	Representar Modelar	<p>Identificar vistas de figuras 3D compuestas.</p> <p>Identificar reflexiones de figuras 2D.</p> <p>Identificar la ubicación de objetos en mapas con coordenadas informales.</p> <p>Identificar rotaciones de figuras 2D.</p>
Medición	Resolver problemas	<p>Resolver problemas que requieran realizar conversiones de unidades de tiempo.</p> <p>Calcular áreas de cuadrados.</p> <p>Resolver problemas que requieren comparar áreas de rectángulos.</p> <p>Transformar unidades de medida de longitud.</p>
Datos y probabilidades	Representar	<p>Interpretar información presentada en gráficos de barra simple.</p> <p>Interpretar información presentada en pictogramas con escala.</p>